

REPORTE DE EVALUACIÓN

ESTANDAR APLICADO: GLI-11: GAMING DEVICES IN CASINOS

NORMATIVIDAD APLICADA:

RESOLUCIÓN N° 705-2013

RESOLUCIÓN N° 1941-2015

RESULTADO: CUMPLE

BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

Fecha de emisión: 5 de octubre de 2017

Reporte emitido para: Belatra Co., Ltd.

Reporte emitido por: BMM Testlabs
Carlos Nuñez del Prado, Service Delivery Manager
Calle Vía Láctea #458-462, Urb. Haras-Tyber, Surco.
Lima – Perú.
(522) 637 5422, www.bmm.com

Evaluated por: BMM Testlabs
Calle Vía Láctea #458-462, Urb. Haras-Tyber, Surco.
Lima – Perú.

Fabricante: Belatra Co., Ltd.
Bielorrusia

Evaluación para:

Programa de juego: THE GHOST WALKS V. 901 07.12.16

Números de Referencia:

BMM: BLTR.1009

Número de Reporte: BLTR.1009.01.AR

BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

1. ALCANCE/RESULTADOS DE LA EVALUACIÓN

Belatra Co. Ltd. ha solicitado a BMM la evaluación del Programa de Juego para Máquinas de Juego THE GHOST WALKS V. 901 07.12.16 en cumplimiento del siguiente estándar internacional:

Estándar técnico utilizado para la evaluación:	Resultado	
	Pasó	Falló
GLI-11, Gaming Devices in Casinos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Requerimientos Técnicos - Resolución N° 705-2013	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Requerimientos Técnicos - Resolución N° 1941-2015	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE

THE GHOST WALKS es un juego de video de 100 líneas y 5 rieles con juegos gratis. El premio máximo que se puede obtener en una línea es de 2'000,000 créditos, mientras que la apuesta máxima por jugada puede ser configurada desde 250 a 1,000 créditos por jugada. Contiene tabla de pagos, información sobre la temática y representación gráfica del juego. Las características del juego se dan a continuación:

- El símbolo "Castillo Wild" es comodín y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo disperso "Fantasma".
- Todos los premios son para combinaciones de izquierda a derecha, excepto para el disperso.
- Los símbolos dispersos pagan en cualquier posición en la pantalla.
- Los premios dispersos son sumados a las ganancias de línea.
- Se paga solo la máxima ganancia por línea seleccionada.
- Todos los premios son para combinaciones de un mismo tipo.
- Todos los premios se dan en líneas seleccionadas, excepto los dispersos.
- Un mal funcionamiento anula todos los pagos y jugadas.

Juegos gratis

- Tres (3) o más símbolos dispersos "Fantasma" en cualquier posición activan los juegos gratis.
- Tres (3), cuatro (4) o cinco (5) símbolos dispersos "Fantasma" activan cinco (5), doce (12) o veinticinco (25) juegos gratis respectivamente.
- Durante los juegos gratis, los símbolos de "Castillo Wild" y "Castillo" funcionan como comodines, pudiendo reemplazar a cualquier otra figura con excepción del símbolo disperso.
- Los juegos gratis se pueden volver a activar
- Todos los juegos gratis se juegan con las líneas y apuestas que los activaron.

Juegos de Riesgo

Los juegos de riesgo pueden ser configurados, se accede a ellos al obtener un premio en el juego base o en una sesión de juegos gratis. Solo se puede configurar una de las tres variantes.

Las variantes de los Juegos de riesgos son:

BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

- **Escalera:**
 - Elegir el color de la carta: Rojo/Negro
 - Si se acierta el color la ganancia se duplica
 - Se configura las veces que se puede apostar la ganancia, siendo siete (7) el número máximo de juegos
 - El máximo premio que puede otorgar este juego de riesgo es 20000 créditos.

- **Carta Doble con el Croupier**
 - Al comenzar se tiene que abrir la carta más a la izquierda de la pantalla, que será la carta del croupier.
 - Luego de elegir esta carta, no se podrá salir del juego de riesgo.
 - Se escogerá cualquiera de las otras cartas.
 - Si la carta elegida es más alta que la del croupier, se duplicará el premio.
 - Se configura las veces que se puede apostar la ganancia, siendo cinco (5) el número máximo de juegos.
 - El máximo premio que puede otorgar este juego de riesgo es 20000 créditos.

- **Rojo o Negro**
 - Elegir Rojo / Negro o un Palo.
 - La ganancia se duplica si la elección de Rojo / Negro es correcta.
 - La ganancia se cuadriplica si la elección del Palo es correcta.
 - Se configura las veces que se puede apostar la ganancia, siendo cinco (5) el número máximo de juegos.
 - El máximo premio que puede otorgar este juego de riesgo es 20000 créditos.

Jackpot Progresivo

El juego posee un Jackpot Progresivo del tipo “stand alone” que es configurable.

3. DETALLES DE LA EVALUACIÓN

3.1 Detalles de la Versión del Software del Sistema:

El programa de juego evaluado, THE GHOST WALKS V. 901 07.12.16, es almacenado en la memoria flash removible. La posición de la memoria en la tarjeta principal o mainboard es la X5 y tienen una capacidad de 2 GB o 4 GB para guardar el programa de juego.

La firma digital del juego está asociada al archivo binario SG12-LS versión 901 07.12.16

BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

Nombre del Archivo	Versión	Placa o Tarjeta
SG12-LS	901 07.12.16	X5 micro SD card

En el siguiente cuadro se muestra las huellas digitales "SHA-1" de los archivos antes mencionados

Nombre del Archivo	Versión	Placa o Tarjeta	SHA-1
SG12-LS	901 07.12.16	X5 micro SD card	3cc599a09d7abb17b9854857833b87171ed10325

3.2 Detalles Adicionales del Juego:

Detalles matemáticos del juego THE GHOST WALKS V. 901 07.12.16

Perfil	Porcentaje
1	90.24 %
2	92.25 %
3	94.44 %

3.3 Notas adicionales:

El software de juego es compatible con los modelos máquinas electrónicas de juego: Multiplier, Neo Star, Rio Grande, Nevada and Luxe y Basic.

Cabe mencionar que este juego no está únicamente destinado a ser utilizado en estos modelos de máquinas, sino también con aquellos que utilicen la misma plataforma de hardware.

3.4 Información sobre la Verificación de la Firma Digital:

Aplicación para Verificación de la Firma Digital:

- (1) La firma digital SHA-1 fue calculada y verificada usando la herramienta de verificación propietaria BMM Signatures, la cual ha sido calibrada de acuerdo con ISO/IEC 17025 secciones 5.5.2, 5.5.a, 5.5.c, y 5.5.8; y con ISO/IEC 17020 secciones 9.4, 9.6.b, 9.13.a, y 9.15.
- (2) Cuando se requiera BMM podrá proveer al regulador/operador la herramienta de verificación propietaria "BMM Signatures" para el cálculo y verificación de las firmas SHA-1 del presente documento.

BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

Procedimiento de Verificación de las Firmas Digitales:

A. Obtención de las firmas digitales SHA-1

1. Apagar la estación del juego.
2. Abrir la puerta principal de la máquina electrónica de juego.
3. Insertar una llave digital en el puerto X8 de la tarjeta de propósito general.
4. Encender la maquina con la llave digital.
5. Al encenderse la maquina se observa en la pantalla principal el SHA-1 de la versión del juego instalado.

4. TÉRMINOS Y CONDICIONES

BMM Testlabs (BMM) ha practicado un nivel de pruebas que es el adecuado para este tipo de ensayos. Sin embargo, las pruebas de laboratorio tienen la inherente limitación de no poder verificar los efectos de todas las diferentes configuraciones y condiciones de uso que se puedan presentar en una sala de juegos.

El fabricante mencionado en este documento es el único responsable de la posesión de la correspondiente licencia para vender, alquilar, dar servicio o proporcionar suministros en la jurisdicción para la que se ha aprobado el producto. Es responsabilidad del fabricante y de los operadores garantizar que el producto evaluado en este documento sea mantenido y operado correctamente sin defectos y con la seguridad del caso.

No se reproducirá este informe, excepto en su totalidad, sin la aprobación escrita de BMM. A petición de una parte autorizada, BMM enviará este informe de evaluación a través del correo electrónico. BMM toma las medidas cautelares para asegurar el documento "PDF", pero BMM no envía el correo electrónico a través de cualquier metodología de cifrado si es solicitado por una parte autorizada.

No dude en ponerse en contacto con BMM si usted tiene alguna pregunta en relación a este informe de evaluación.

Atentamente,



Carlos E. Núñez del Prado Zárate

Service Delivery Manager

BMM SOUTH AMERICA SAC

T/ wo

G/ cnp

BMM Testlabs es el laboratorio independiente de pruebas de productos de juegos de azar más antiguo a nivel mundial. La casa matriz de BMM Testlabs se encuentra en Las Vegas – USA y tiene laboratorios en todos los continentes del mundo.