

# REPORTE DE EVALUACION

**ESTANDAR APLICADO:** GLI-11: GAMING DEVICES IN CASINOS

**NORMATIVIDAD APLICADA:**

RESOLUCIÓN N° 705-2013

RESOLUCIÓN N° 1941-2015

**RESULTADO:** CUMPLE

## BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

---

**Fecha de emisión:** 31 de Julio de 2017

**Reporte emitido para:** Belatra Co., Ltd.

**Reporte emitido por:** BMM Testlabs  
Carlos Nuñez del Prado, Service Delivery Manager  
Calle Vía Láctea #458-462, Urb. Haras-Tyber, Surco.  
Lima – Perú.  
(522) 637 5422, [www.bmm.com](http://www.bmm.com)

**Evaluated por:** BMM Testlabs  
Calle Vía Láctea #458-462, Urb. Haras-Tyber, Surco.  
Lima – Perú.

**Fabricante:** Belatra Co., Ltd.  
Bielorrusia

**Evaluación para:**

**Programa de juego:** ANOTHERLAND V 902.20.03.15

**Números de Referencia:**

**BMM:** BLTR.1006

**Número de Reporte:** BLTR.1006.01.AR

# BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

## 1. ALCANCE/RESULTADOS DE LA EVALUACIÓN

Belatra Co., Ltd. ha solicitado a BMM la evaluación del Programa de Juego para Máquinas de Juego ANOTHERLAND V 902.20.03.15 en cumplimiento del siguiente estándar internacional:

Estándar técnico utilizado para la evaluación:	Resultado	
	Pasó	Falló
GLI-11, Gaming Devices in Casinos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Requerimientos Técnicos - Resolución N° 705-2013	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Requerimientos Técnicos - Resolución N° 1941-2015	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 2. CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE

ANOTHERLAND es un juego de 100 líneas y 5 videos rieles con juegos gratis. El premio máximo es de 10,000 créditos multiplicado por la cantidad de créditos apostados por línea. La apuesta máxima por jugada es de 1,000 créditos con 10 créditos apostados por línea, la opción anterior es configurable. Contiene tabla de pagos, información sobre la temática y representación gráfica del juego. Las características del juego se dan a continuación:

- El símbolo "Esfera Amarilla" es comodín y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo disperso "Lobo Aullando".
- Todos los premios son para combinaciones de izquierda a derecha, excepto para el disperso.
- Los símbolos dispersos pagan en cualquier posición en la pantalla.
- Los premios dispersos son sumados a las ganancias de línea.
- Se paga solo la máxima ganancia por línea seleccionada.
- Todos los premios son para combinaciones de un mismo tipo.
- Todos los premios se dan en líneas seleccionadas, excepto los dispersos.
- Un mal funcionamiento anula todos los pagos y jugadas.

### **Juegos gratis**

- Tres (3) o más símbolos dispersos "Lobo Aullando" en cualquier posición, activan siete (7) juegos gratis.
- Al obtener los juegos gratis, se sortean la cantidad y la posición de los símbolos comodines "Esfera Amarilla", estos pueden variar de tres (3) a 10.
- Todos los juegos gratis se juegan con las líneas y apuestas que los activaron.

### **Juegos de Riesgo**

Los juegos de riesgo pueden ser configurados, se accede a ellos al obtener un premio en el juego base o en los juegos gratis. Solo se puede configurar una de las tres variantes.

Las variantes de los Juegos de riesgos son:

- **Escalera:**
  - Elegir el color de la carta: Rojo/Negro

## BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

---

- Si se acierta el color la ganancia se duplica
  - Se configura las veces que se puede apostar la ganancia, siendo siete (7) el número máximo de juegos
  - El máximo premio que puede otorgar este juego de riesgo es 20000 créditos.
- **Carta Doble con el Croupier**
    - Al comenzar se tiene que abrir la carta mas a la izquierda de la pantalla, que será la carta del croupier
    - Luego de elegir esta carta, no se podrá salir del juego de riesgo
    - Se escogerá cualquiera de las otras cartas.
    - Si la carta elegida es más alta que la del croupier, se duplicara el premio.
    - Se configura las veces que se puede apostar la ganancia, siendo cinco (5) el número máximo de juegos.
    - El máximo premio que puede otorgar este juego de riesgo es 20000 créditos.
- **Rojo o Negro**
    - Elegir Rojo / Negro o un Palo.
    - La ganancia se duplica si la elección de Rojo / Negro es correcta.
    - La ganancia se cuadruplica si la elección del Palo es correcta.
    - Se configura las veces que se puede apostar la ganancia, siendo cinco (5) el número máximo de juegos.
    - El máximo premio que puede otorgar este juego de riesgo es 20000 créditos.

### ***Jackpot Progresivo***

El juego posee un Jackpot Progresivo del tipo “stand alone” que es configurable.

## 3. DETALLES DE LA EVALUACIÓN

### 3.1 Detalles de la Versión del Software del Sistema:

3.2 El programa de juego evaluado, ANOTHERLAND V. 902.20.03.15, es almacenado en la memoria flash removible. La posición de la memoria en la tarjeta principal o mainboard es la X5 y tienen una capacidad de 2 GB o 4 GB para guardar el programa de juego.

3.3 La firma digital del juego está asociada al archivo binario SG4-LS versión 901 07.12.16

Nombre del Archivo	Versión	Placa o Tarjeta
SG4-LS	901 07.12.16	X5 micro SD card

## BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

---

En siguiente cuadro muestra las huellas digitales “SHA-1” de los archivos antes mencionados

Nombre del Archivo	Versión	Placa o Tarjeta	SHA-1
SG4-LS	901 07.12.16	X5 micro SD card	cb088e7fc6a2829f479d5ceb1a953bf10f2931ad

### 3.4 Detalles Adicionales del Juego:

Detalles matemáticos del juego ANOTHERLAND V 902.20.03.15

Perfil	Porcentaje
1	88.54 %
2	90.83 %
3	92.29 %
4	94.26 %
5	96.58 %

### 3.5 Notas adicionales:

El software de juego es compatible con los modelos máquinas electrónicas de juego: Multiplier, Neo Star, Rio Grande, Nevada and Luxe y Basic.

Cabe mencionar que este juego no está únicamente destinado a ser utilizado en estos modelos de máquinas, sino también con aquellos que utilicen la misma plataforma de hardware.

### 3.6 Información sobre la Verificación de la Firma Digital:

#### Aplicación para Verificación de la Firma Digital:

- (1) La firma digital SHA-1 fue calculada y verificada usando la herramienta de verificación propietaria BMM Signatures, la cual ha sido calibrada de acuerdo con ISO/IEC 17025 secciones 5.5.2, 5.5.a, 5.5.c, y 5.5.8; y con ISO/IEC 17020 secciones 9.4, 9.6.b, 9.13.a, y 9.15.
- (2) Cuando se requiera BMM podrá proveer al regulador/operador la herramienta de verificación propietaria “BMM Signatures” para el cálculo y verificación de las firmas SHA-1 del presente documento.

#### Procedimiento de Verificación de las Firmas Digitales:

##### **A. Obtención de las firmas digitales SHA-1**

1. Apagar la estación del juego.

## BMM - REPORTE DE EVALUACIÓN

---

2. Abrir la puerta principal de la máquina electrónica de juego.
3. Insertar una llave digital en el puerto X8 de la tarjeta de propósito general.
4. Encender la máquina con la llave digital.
5. Al encenderse la máquina se observa en la pantalla principal el SHA-1 de la versión del juego instalado.

### 4. TÉRMINOS Y CONDICIONES

BMM Testlabs (BMM) ha practicado un nivel de pruebas que es el adecuado para este tipo de ensayos. Sin embargo, las pruebas de laboratorio tienen la inherente limitación de no poder verificar los efectos de todas las diferentes configuraciones y condiciones de uso que se puedan presentar en una sala de juegos.

El fabricante mencionado en este documento es el único responsable de la posesión de la correspondiente licencia para vender, alquilar, dar servicio o proporcionar suministros en la jurisdicción para la que se ha aprobado el producto. Es responsabilidad del fabricante y de los operadores garantizar que el producto evaluado en este documento sea mantenido y operado correctamente sin defectos y con la seguridad del caso.

No se reproducirá este informe, excepto en su totalidad, sin la aprobación escrita de BMM. A petición de una parte autorizada, BMM enviará este informe de evaluación a través del correo electrónico. BMM toma las medidas cautelares para asegurar el documento "PDF", pero BMM no envía el correo electrónico a través de cualquier metodología de cifrado si es solicitado por una parte autorizada.

No dude en ponerse en contacto con BMM si usted tiene alguna pregunta en relación a este informe de evaluación.

Atentamente,



Carlos E. Núñez del Prado Zárate  
Service Delivery Manager  
BMM SOUTH AMERICA SAC

T/ wo

G/ cnp

*BMM Testlabs es el laboratorio independiente de pruebas de productos de juegos de azar más antiguo a nivel mundial. La casa matriz de BMM Testlabs se encuentra en Las Vegas – USA y tiene laboratorios en todos los continentes del mundo.*